

1. 캐릭터 능력치

A. 능력치

능력치				
힘	695	695	497	497
민첩	1576	1576	1389	1389
지능	274	274	182	182
활력	1229	1229	1020	1020
방어도	4228	6965	5468	5468
공격력	25346.79	25346.20	14718.12	14718.12



제 능력치입니다. 힘, 민첩, 지능, 활력, 방어도, 공격력 등을 다음과 같이 입력해주세요.

입력하실 때는 흰색칸에만 입력해주셔야 합니다.

B. 공격 : 방어구 - 피해 보너스, 공격 속도

공격 : 방어구에 적힌 수치를 입력해주세요.				
최소 피해	0	0	0	0
최대 피해	0	0	0	0
공격 속도 증가	40%	40%	40%	40%

이번에는 방어구들의 피해 보너스와 공격 속도를 입력해야 합니다.

피해 보너스는 반지, 목걸이, 보조무기에 있으며, **공격 속도**는 반지, 목걸이, 장갑, 화살통 등에 있습니다.

왼쪽 그림에 있는 반지는 "피해 +27~51" 옵션을 가지고 있습니다. 이 때, 최소 피해에는 27을, 최대 피해에는 51을 입력해주시면 됩니다.

또한 "공격 속도 17% 증가" 옵션이 있으니 공격 속도 증가에 17을 입력합니다.

다른 반지나 목걸이, 보조무기에도 이와 같은 옵션이 있다면 모두 합산해서 입력해주시면 됩니다. 아래 예시는 저의 경우입니다. 반지에서 각각 14%, 12%, 장갑에서 14% 공속 옵션을 가지고 있어서 총 40%의 공속 증가 옵션을 가지고 있습니다.



C. 공격 : 무기 - 초당 공격 횟수

공격 : 무기에 적힌 수치를 입력해주세요.				
초당 공격 횟수(좌)	1.53	1.53	0.00	0.00
초당 공격 횟수(우)	0.00	0.00	0.00	0.00
실제 초당 공격 횟수	2.14	2.14	1.40	1.40

이제는 양손에 차고 있는 무기의 초당 공격 횟수를 입력합니다. 저의 경우에는 무기와 방패를 사용하기 때문에 초당 공격 횟수(좌)만 입력하였습니다.

무기의 초당 공격 횟수를 입력하면 자동으로 실제 초당 공격 횟수를 계산하여 보여줍니다.



D. 세부사항

공격				
초당 공격 횟수	2.14	2.14	1.40	1.40
극대화 확률	9.00%	9.00%	9.00%	9.00%
극대화 피해	50.00%	50.00%	50.00%	50.00%
방어				
최소 방패 방어량	3706	3706	0	0
최대 방패 방어량	4706	4706	0	0
방패막기 확률	17.0%	17.0%	0.0%	0.0%
피적중당 방어량	715	715	0	0
회피 확률	35.76%	45.40%	43.81%	43.81%
피해 감소(방어도)	57.31%	68.86%	63.45%	63.45%
물리 저항	375	703	627	627
냉기 저항	375	703	627	627
화염 저항	703	703	627	627
번개 저항	416	703	627	627
독 저항	375	703	627	627
비전/신성 저항	375	703	627	627
피해 감소(저항)	58.08%	69.06%	66.55%	66.55%
총 피해감소(+회피)	91.95%	96.32%	95.19%	95.19%
피적중 피해율	8.05%	3.68%	4.81%	4.81%
생명력				
생명력	58,010	58,010	48,208	48,208
전체 생명력 보너스	34%	34%	34%	34%
종합방어점수	720,851	1,574,940	1,002,531	1,002,531

이제는 세부 사항에서 극대화, 방패, 저항, 생명력 관련 수치들을 차례대로 입력합니다.

흰색칸을 입력하면 나머지 칸들은 자동으로 계산되어 채워집니다. 계산된 값과 세부사항이 모두 잘 일치하는지 확인합니다.

(반올림 때문에 약간의 오차가 있을 수는 있습니다)

종합방어점수는 방어도, 회피 확률, 저항, 생명력 등을 종합하여 어느 정도 수준인지 알려줍니다. 참고로 저는 적생이 700인 상태에서 종합방어점수 157만 정도 되니까 불지옥 3막을 무난하게 진행할 수 있더군요.

(방패 능력은 종합방어점수에 포함되어있지 않으므로 따로 참고바랍니다.)



2. 아이템 비교

A. 무기

원손무기/방어구		착용중	아이템1	아이템2
무기	초당 공격력	1033.7		
	초당공격횟수	1.53		
방어구	방어도			
방패	방패막기확률			
	최소 방어량			
	최대 방어량			
피해 최소-최대	최소 피해			
	최대 피해			
능력치	힘	85		
	민첩	130		
	활력	209		
저항	물리 저항			
	냉기 저항			
	화염 저항			
	번개 저항			
	독 저항			
	비전신성저항			
	모든 저항			
생명력보너스	공격 속도			
	극대화 확률			
	극대화 피해			



오른쪽에 있는 무기 스샷대로 무기 정보를 입력한 예입니다.

주의할 점은 "무기 공격력 406~941", "공격 속도 18% 증가"와 같은 옵션들은 이미 무기 초당 공격력과 초당공격횟수에 포함되어있기 때문에 입력해서는 안됩니다.

마찬가지로 비교하고 싶은 아이템을 아이템1 이나 아이템2 에 넣으신 후 좌측 캐릭터 능력치 에서 변경되는 공격력을 비교해보세요.

B. 방패

원손무기/방어구		착용중	아이템1	아이템2
무기	초당 공격력			
	초당공격횟수			
방어구	방어도	1060		
방패	방패막기확률	17%		
	최소 방어량	3706		
	최대 방어량	4706		
피해 최소-최대	최소 피해			
	최대 피해			
능력치	힘	113		
	민첩	57		
	활력	92		
저항	물리 저항			
	냉기 저항			
	화염 저항			
	번개 저항			
	독 저항			
	비전신성저항			
	모든 저항	67		
생명력보너스	공격 속도			
	극대화 확률			
	극대화 피해			



방패는 어렵지 않지요. 방패에 나와있는 수치들을 그대로 넣어주시면 됩니다.

C. 반지, 목걸이, 보조무기 등

원손무기/방어구		착용중	아이템1	아이템2
무기	초당 공격력			
	초당공격횟수			
방어구	방어도	233		
방패	방패막기확률			
	최소 방어량			
	최대 방어량			
피해	최소 피해	27		
	최소-최대	최대 피해	51	
능력치	힘	88		
	민첩			
	지능			
	활력			
저항	물리 저항			
	냉기 저항			
	화염 저항			
	번개 저항			
	독 저항			
	비전신성저항			
	모든 저항	21		
	생명력보너스			
	공격 속도	17%		
	극대화 확률			
	극대화 피해			



반지에는 “피해 +27~51”과 같은 옵션이 있습니다. 이 경우에는 위 예제와 같이 “최소 피해”와 “최대 피해”칸에 입력해주시면 됩니다.

D. 그 외 방어구

원손무기/방어구		착용중	아이템1	아이템2
무기	초당 공격력			
	초당공격횟수			
방어구	방어도	320		
방패	방패막기확률			
	최소 방어량			
	최대 방어량			
피해	최소 피해			
	최소-최대	최대 피해		
능력치	힘	89		
	민첩	95		
	지능			
	활력	89		
저항	물리 저항			
	냉기 저항			
	화염 저항	49		
	번개 저항			
	독 저항			
	비전신성저항			
	모든 저항	67		
	생명력보너스	7%		
	공격 속도			
	극대화 확률			
	극대화 피해			



이제 마지막으로 방어구입니다. 입력하실 때 방어도 입력하는 것만 주의하시면 나머지는 쉽게 입력하실 수 있을 것입니다.